

BRIEFING EVENTI FORMULA 1

Cosa faremo?

45 minuti di Pratica;
12 minuti di Qualifica (come se fosse Q3);
metà della gara reale (arrotondata per eccesso).

Settaggi del server

Meteo casuale;
190% di consumo carburante;
70% di danni;
100% di consumo gomme.

Setup della vettura

Sarà fixed, tranne per alcuni parametri. Il setup sarà preparato gara per gara, ma non sarà un setup estremo. Durante l'evento saranno ammesse solo le gomme Soft, Medie e Hard.

Motore ibrido

Queste auto hanno un motore ibrido e, pertanto, possono essere cambiate le varie mappature più volte nel corso dell'evento, senza limiti.

Le mappature sono le seguenti:

No deploy: viene totalmente staccata la parte elettrica del motore. La velocità sul rettilineo sarà molto compromessa, a favore di una ricarica della batteria molto veloce.

Build: viene erogata pochissima potenza dal motore elettrico, per permettere l'accumulo di carica nelle batterie.

Low: viene erogata poca potenza dal motore elettrico. In alcune piste potrebbe portare all'accumulo di carica nelle batterie.

Medium: viene erogata una discreta potenza dal motore elettrico.

High: viene erogata un'alta potenza dal motore elettrico, ma questo porta le batterie a scaricarsi in qualche giro.

Attack: viene erogata la massima potenza dal motore elettrico, ma questo porta le batterie a scaricarsi, spesso, anche nel corso di un giro.

DRS

Segue lo stesso regolamento della Formula 1. Sempre disponibile (nelle zone DRS del circuito) durante le Prove Libere e le Qualifiche. Nella gara solo dal 3° giro in poi (dopo la partenza e dopo eventuale Safety Car) solo se a meno di un secondo sul detection point dall'auto che precede.

Il DRS viene interamente gestito dal RealPenalty. Si avrà l'icona verde e un effetto sonoro in cuffia quando è ammesso aprirlo. Un'eventuale apertura erronea del DRS sarà penalizzata con una Drive-Through.

Limite di velocità in PitLane

È obbligatorio entrare in pitlane con massimo 80km/h di velocità. Eventuali infrazioni, gestite da RealPenalty, saranno sanzionate con un Drive-Through.

Safety Car

Solo in caso di un incidente che coinvolga almeno 4 vetture, uscirà la Safety Car. Sarà comunicato con un messaggio a schermo e segnale audio da RealPenalty.

Dall'ingresso della Safety Car sono vietati i sorpassi. La Safety Car effettuerà min.1 giro, max.3 giri prima di rientrare ai box, dando il tempo a tutti i partecipanti di riaccodarsi ed, eventualmente, scontare penalità o effettuare Pit-Stop.

Solo al secondo giro sarà data la possibilità, ad eventuali piloti doppiati, di sdoppiarsi. Il tutto sarà comunicato tramite messaggi su schermo. Al segnale di ingresso della Safety Car, il leader avrà, a discrezione, la possibilità di prendere spazio per lanciarsi. Sono vietati i sorpassi prima della riga del traguardo.

Virtual Safety Car

Solo negli eventi di Jeddah, Baku, Miami, Monaco, Singapore e Las Vegas potrebbe essere attivata la VSC. La VSC sarà attivata, tramite messaggio su schermo e segnale audio, solo nel caso in cui una vettura sia ferma, trasversalmente alla pista, e impedisca il passaggio in sicurezza degli avversari. I piloti, con VSC attiva, dovranno rispettare un delta su schermo. Al termine della VSC, se un pilota è sotto il tempo da rispettare, avrà assegnata la penalità di Drive-Through.

Con VSC attiva è permesso ai piloti scontare penalità o effettuare Pit-Stop.

ESC to Pit

Sarà concesso l'utilizzo del tasto ESC per ritornare velocemente ai box in tutte le sessioni.

Strategia

Sarà concesso ai partecipanti di partire con una miscela diversa da quella utilizzata nella sessione di Qualifica. In ogni caso, vige l'obbligo di effettuare almeno un giro con una miscela diversa da quella di partenza, proprio come accade realmente.

Track Limits

In qualifica farà fede Assetto Corsa, eliminando il tempo registrato al pilota che è uscito dai limiti della pista. Durante la gara saranno concessi 4 escursioni di pista gestite da RealPenalty. Alla quinta escursione scatterà la penalità di Drive-Through.

Sanzioni

La Direzione Gara cercherà di valutare tutti gli incidenti in diretta, assegnando una penalità in secondi da scontare al termine della gara o un Drive-Through. Eventuali situazioni dubbiose o sfuggite alla DG, saranno visionate al termine della gara.