

REGOLAMENTO CAMPIONATI DBS

Le gare delle formula avranno partenza da fermo rispettando i semafori di partenza, in caso di falsa partenza obbligo del drive-trough mentre per il campionato wtcrr la partenza sarà lanciata.

In nessun caso si farà il restart, la partenza è una e una sola.

Le gare saranno con doppia manche e avranno durata di 30 minuti ciascuna con ulteriore giro finale a scadenza del tempo regolamentare ed inversione di griglia per i primi otto piloti classificati in entrambe le categorie.

PUNTEGGI GARA PER PILOTA

- 1) 25 PUNTI
- 2) 18 PUNTI
- 3) 15 PUNTI
- 4) 12 PUNTI
- 5) 10 PUNTI
- 6) 8 PUNTI
- 7) 6 PUNTI
- 8) 4 PUNTI
- 9) 2 PUNTI
- 10) 1 PUNTO

Il pole man avrà 1 punto addizionali solo per gara uno.

Il best-lap in gara avrà 1 punto addizionale per entrambe le manche di gara.

La direzione gara controllerà d'ufficio il primo giro di ogni gara; tutti gli altri episodi cui i simdriver ritengono di avere subito una infrazione in regime di qualifica o di gara dovrà essere comunicata alla D.G. segnalando il giro ed i piloti coinvolti entro 48 ore dalla mezzanotte del giorno di gara.

Si prega di non cercare soluzioni "personali" in pista onde passare poi dalla parte del torto e rischiare la squalifica dal campionato, nel caso si verifichino atteggiamenti antisportivi e/o eccessivi da parte di alcuni, limitatevi a segnalarlo alla D.G.

"PLP" obbligatorio: ogni warning "insindacabile" commissionato dalla D.G. equivale anche ad 1 punto in meno in classifica generale fino al raggiungimento di 3 warning raddoppiando poi la sanzione di punteggio per ogni multiplo di 3 warning.

ESEMPIO:

3 WARNING – 1 PUNTO

6 WARNING - 2 PUNTI

9 WARNING – 4 PUNTI

12 WARNING – 8 PUNTI

DEFINIZIONE DI WARNING:

Il warning è quella sanzione che la D.G. usa quando un pilota crea una situazione di grave pericolo, per proprie colpe, in pista ma che per cause fortuite non sfocia in un incidente e può essere un warning verbale e quindi solo un richiamo ad una maggiore attenzione, oppure un warning effettivo con sanzioni sopra citate.

Non sono tollerati il non rispetto dei tagli gara inflitti dal PLP ed i rientri sconsiderati in corsia di marcia dopo un eventuale fuoripista che provocano collisioni o intralcio per chi sta per sorraggiungere, la manovra corretta è il **rientro in pista in sicurezza e fuori dalla linea ideale di percorrenza. Tali irregolarità, se provocheranno incidenti verranno sanzionate tassativamente da questa D.G. con la squalifica dal GP in corso, l'azzeramento dei punti presi in gara e divieto di fare le qualifiche al GP successivo con partenza dai box.**

I tagli massimi consentiti sono 4 (quattro); al 5 (quinto) vige l'obbligo del drive-trough. Qualora un pilota fosse costretto a tagliare per causa di forza maggiore deve dare comunicazione a fine gara o, nei tempi prefissati per presentare reclami alla D.G. tramite i suoi canali, del giro e del taglio effettuato in modo che non vengano presi provvedimenti a suo riguardo. La D.G. si riserverà di controllare così l'episodio e valutare se il pilota potesse evitare l'ostacolo senza il taglio oppure se il taglio è avvenuto più per convenienza.

Si prega di tener conto, nel caso di un taglio per causa di forza maggiore, dei tagli commessi sino a quel momento perché, come tutti dovrebbero sapere, se non si sconta il drive-trough entro 3 giri il PLP si azzerà.

In qualifica vige tassativamente l'obbligo di dare strada ad un pilota lanciato per il suo giro veloce, se siamo solo nel giro di lancio, mentre vige il divieto di sorpasso se entrambi i piloti sono nel loro giro veloce. Quindi chi è dietro ha l'obbligo di alzare il piede e prendere distanza dall'avversario. Le sanzioni verranno commissionate come warning a seconda del reale danno riportato. Come nei reclami le segnalazioni devono essere riportate alla D.G. entro 48 ore dalla mezzanotte del giorno di gara.

COMUNICATO DIREZIONE GARA

Per regolarizzare e dare un giusto metro alle penalità dovute a contatti di gara durante le frenate ed i sorpassi la D.G. allega questa appendice al regolamento ufficiale come segue:

In qualsiasi contatto di gara, come tamponamenti, forzature in fase di sorpasso oppure tentativi di sorpasso in punti difficili che comportano l'uscita di pista del diretto avversario, il simdriver verrà

penalizzato con 5 secondi da sommare sul tempo finale di gara, in aggravio altri 5 secondi addizionali per ogni posizione persa dal pilota che subisce il contatto.

NEL PRIMO GIRO LE SANZIONI SONO RADDOPPIATE.

Qualora il pilota che commette la scorrettezza si ferma e rende la posizione al diretto avversario, nello stesso giro del contatto, verrà applicata solo la sanzione del tamponamento perché entrambi perderanno posizioni.

Tutti i secondi di penalità presi dal pilota saranno sommati gara dopo gara (stilando una classifica) con l'aggravio di 1 punto perso ogni 50 secondi in classifica generale.

Ulteriori eccessi saranno a discrezione insindacabile della D.G. sino alla possibile squalifica da una gara, dalla gara stessa o dal campionato.

Qualsiasi incidente che esula dai soliti parametri classici sarà valutato e sanzionato dalla D.G. a seconda della gravità del fatto con sanzioni che possono differenziare dal regolamento già contingentato, a propria discrezione.

D.G.